

Stage Command[®] System

ステージコマンドシステムはデザイナーや演出家のクリエイティブな演出プランを実現することが可能な同時多軸制御システムです。

Commander[™] Console

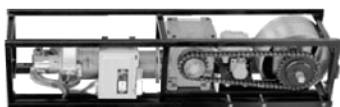
コマンダーコンソールはキューベースのStage Command Systemソフトウェアに、すぐれたグラフィックスと高速処理能力、そして直観的な操作を可能とするユーザーインターフェイスが組み合わさったオートメーションコンソールです。



SCS Winch

全てのSCSウィンチはコマンダーコンソールとシームレスに制御され、舞台装置や照明などをスムーズかつ正確に多様なスピードで動かすことが可能です。

ミニウィンチ



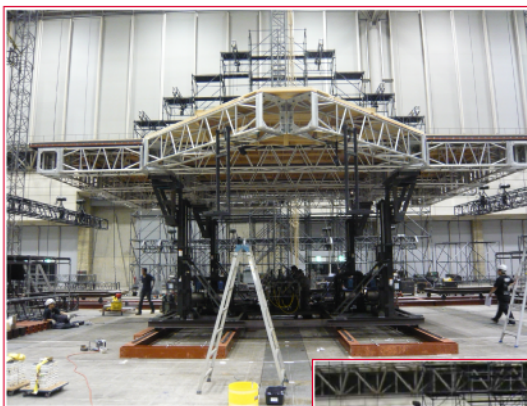
スタンダードデッキウィンチ



タートルローテート



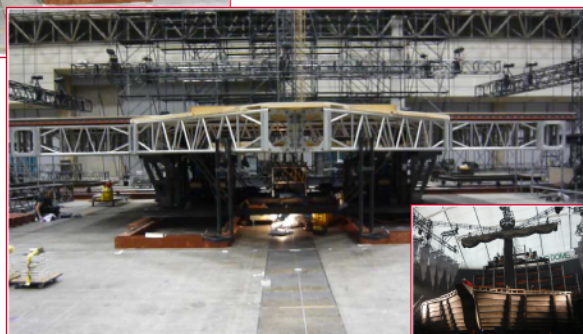
Case Study



ステージコマンドシステムは各エフェクトをタイムベースで制御することで動きに多様なスピードを設定することができます。

また、エンコーダーで常に位置を把握しているため、ミリ単位で停止位置を制御することができます。

オペレーターは、各エフェクトの移動する位置と加減を含めた移動時間を打ち込むだけで、ソフトウェアが自動的に計算し、滑らかな動きを表現します。



ステージコマンドシステムはミュージカル、コンサート、イベント等、幅広く利用されています。

