



# V476® Lighting Control Console

V476® コンソールは、PRGのフラッグシップコンソールV676®コンソールのパワフルでフレキシブルな性能とプログラミング能力を、よりコンパクトなハードウェアにパッケージした最新コントロールコンソールです。

V676同様、高速なデータ処理が可能で、ハードウェア、ソフトウェアともに革新的なインターフェイスを備えています。

V476の直観的なコンソールデザインは、多様に増え続けるさまざまなカテゴリの機材、それらすべてを限られた時間内でプログラムしなければならない現場で、プログラマーにわかりやすくスピーディーなプログラミング性能を提供します。現場の実用的なニーズを知り尽くし、細部にまでこだわって設計されたコンソールです。

洗練さとパワーを兼ね備えたソフトウェアプラットフォームはユーザーフレンドリーで高い信頼性を誇ります。

拡張されたプログラミングならびにプレイバックのプラットフォームは制御、性能ともに最新技術が結集されています。

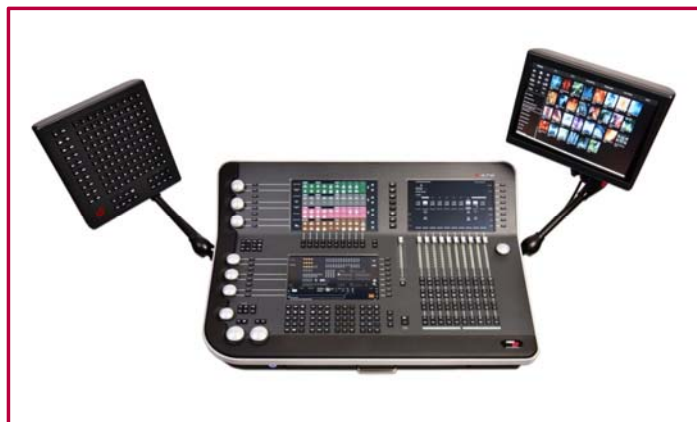
V476は、データを高速処理し、すぐれたグラフィカルユーザーインターフェイスを提供するため、CPUにApple® Mac Miniを採用。

ほかにもバックライト方式のボタン、見やすいディスプレイ、操作性を高めるための様々な機能が搭載されています。

V476は、最新ソフトウェア、計算されたハードウェアレイアウト、新しいグラフィカルユーザーインターフェイス、様々な機能により、ライティングとメディア両方をコンパクトなパッケージの中で理想的に制御できるコンソールです。

## Dynamic Controls

V476は、Pan / Tilt / レベル専用の3つのエンコーダーのほかに6つの専用ディスプレイ付きエンコーダーを備えています。



## Features

### 基本性能

チャンネル	4,000	マルチプルパラメーター
カラーパレット	1,000	
ビームパレット	1,000	
プリセット	1,000	
マクロ	2,000	
エフェクト	1,000	
セット	1,000	
シーケンス	1,000	
ダイナミック	500	
システムスナップショット	1,000	
キュースナップショット	10,000 ~	制限なし
キュー	10,000	
スタック	1,000	
サブマスター	30	
CPU	2.6Ghz quad-core Intel® Core™ i7	Apple® Mac® mini computer

### 外部装備

外付けPRG Super Node™ はDMX512をXLR経由で8系統、またはArt-Net経由で16系統追加可能。

PRG Ethernet Switchで2台以上のV476、V676、またはV276コンソールをリンクさせることが可能。

PRG Node または PRG Super Nodeを99台まで接続可能でEthernet ネットワーク上にリモートで配置可能。



# V476® Lighting Control Console

## オペレーティングソフトウェア

- 2D及び3Dビューのグラフィカルユーザーインターフェース。キューデータ画面では、スプレッドシートを使用してのキュー書き込みが可能。
- 各パラメーターのディレイやエグゼキューションタイミング付きキュー。
- セパレーター、リンク、ループ、オートフォロー（時間軸再生）、ノートによるキューシート管理
- マルチプルキュースタック
- ある灯体から同タイプ他灯体ヘデータを複製できるコピーデータコマンド
- トラック、フィルキュー書き込み
- 灯体ごとに、どんな機能の組み合わせでもプリセット可能
- 灯体のタイプごとの、ビームとカラーパレット
- 灯体の柔軟な組合せと再利用可能な動作のシーケンスのためのエフェクト
- 予めプログラムされているものを含む文脈依存形式のマクロ
- コンソールの動作やショーの再生をスクリプト化するためのボードキュー
- ディスプレーウィンドウや、パネル設定、スナップショットを使ったサブマスターの状態を瞬時にリコール
- 灯体のタイプにかかわらずカラーを合わせることができる、PRG独自のカラーシステム
- ライブ&プレビュープログラミングモード
- ターゲティング・エンコーダー制御のための3D上のX・Y・ポジショニング
- ディスク記録内ショーデータの選択可能なインポート
- イーサネットによりネットワーク接続でき、複数ユーザーによる制御やバックアップ可能
- メディアサーバーのグラフィカルコントロールのためのメディアウィンドウ
- フィクスチャーデータ変換

## プレイバック

- キューやエフェクトの動作に関してLoad、Go、Back、Stop/Stepコントロールができる、30のサブマスター（3ページ）
- 実行中または保留中のキューやエフェクト、サブマスター属性、完了タイムを含む総合的サブマスター画面
- レート調節、タイムの一時停止、フリーズコマンド
- サブマスター機能とチャンネルフィルタリング
- インディペンデント、インヒビティブ、マニュアルアサインのサブマスターモード
- Add/Solo、Goフェーダー、インテンシティサブマスターバンプモード
- ボードキューコントロールにGo、Stop/Back
- 0-10段階のサブマスター優先レベル
- ショー再生のすべてを自動化するための、MIDIショーコントロールコマンド、MIDIノート、SMPTEタイムコード

## タッチスクリーン

- 各灯体のパラメーターに、ディレイや実行タイム及びスピードをすばやく設定するためのタイミングコントロール
- プリセット、ビームセレクト、キュー、サブマスターにストアされているパラメーターを制限するためのファンクションフィルター
- セーブしたタイミング、フィルター、スニーク設定の呼び出しのための、20の記録可能なテンプレート

## エフェクト

- セット・シーケンス・定義を統合するツールで様々なエフェクト作成可能
- シーケンスステップごとに、個々のステップタイム、アタック、サステイン、ディケイタイム
- 前身、後退、往復、ランダム方向
- 同時、もしくは連続でスタート
- 中断、連続、循環再生モード
- エフェクトの長さに対する循環の回数や、フェードイン、持続、フェードアウトの回数

## ダイナミクス

- 幾何学的ダイナミクスは、グループ間でエフェクトを作るのにパワフルで素早い方法を提案。波形、レート、サイズ、オフセット、ディレクション、グラビティなどのコントロールが、ダイナミクスをカスタマイズ

## スペック

- 重量： 38.5kg
- サイズ： 91.4cm (W) x 30.5cm (H) x 68.6cm (D)

V476®、V676®は米国 Production Resource Group, LLC. の登録商標です。  
APPLE®、MAC®は米国 Apple Computer, Inc. の登録商標です。  
INTEL®、CORE™は米国 Intel Corporation の登録商標です。  
製品の外観および仕様は、改良のため予告なく変更することがありますので、あらかじめご了承ください。

© 2013 PRG K.K.  
Ver. 2013/07  
WWW.PRG.COM

## マニュアルコントロール

- インテンシティ、パン、ティルト専用の3つのエンコーダー
- その他のすべての機能用に、専用ディスプレイ付きの6つのエンコーダー（6ページにわたる）
- フル、アウト、マーク、ゼロのインテンシティコントロールと、パン/ティルト用フリップ
- ハイレゾリューションエンコーダモードで、どのパラメーターでもゆっくり正確なコントロールが可能
- 各パラメーターにファンコントロール機能
- 灯体ごとの各パラメーター用に、プログラム可能な2つのデフォルト
- プリセット、カラー、ビーム、グループ、マクロ、スナップショット、エフェクト、ダイナミクス、キュースタックにすばやくアクセスするための専用ディスプレイが付いた、ユーザーごとに変更可能な9つの機能選択。
- キュー、プリセット、カラー、ビームの状態に基づいたチャンネル選択
- カラー、ビーム、プリセットをタイミングと一緒に呼び出すためのマニュアルタイミングモード
- すばやいレビューとプリセット修正のためのクイックフォーカスモード
- エフェクトセットの内外に移動させることが可能な、整然としたグループストア
- 外付けトラックボールでパン/ティルトコントロールができるオプション（もしくは、その他のマウス装置）

## コマンドキーパッド

- キーパッド画面は文脈依存形式コマンドプロンプトやフィードバック、コンソールステータス情報を提供
- +、Thru、-、Groupsを含むチャンネル選択
- キュー、ボードキュー、グループ、プリセット、カラー、ビーム選択、マクロ、スナップショット用のストア、リコール、デリート
- キューやプリセットからパラメーターデータに、機能にフィルターをかけたアクセスをするための選択可能なストアとリコール
- 実行キューへの変更が即座にできるアップデート
- ボード上データのコピー、ムーブ機能
- 最後のストアや消去したコマンドを戻すためのアンドウ
- タイミング、スニーク、エフェクトタイムの数値入力
- タイミング・ディレイにファン機能が可能

## インターフェイス

- 通信プロトコルにコッパー、光ファイバー、イーサネット
- DMX512出力： 8系統、Art-Net 16系統（コンソールから直接出力）
- DMX512入力： 1系統（コンソールへ直接入力）
- SMPTEタイムコード入力
- MIDIタイムコード入力
- MIDIショーコントロール入力、出力
- MIDIノート入力
- 外付けトリガー

